



**SARDEGNA
RICERCHE**

COMUNICATO STAMPA

Videogame e opportunità d'impresa in Sardegna: un convegno al Parco tecnologico di Pula

*Auditorium "G.Pilia" edificio 2, Sardegna Ricerche
Parco tecnologico di Pula (Cagliari)
Venerdì 4 agosto ore 9.30*

Pula, 02/08/2017

Venerdì 4 agosto, dalle ore 9.30, nell'Auditorium Giuseppe Pilia, all'interno dell'edificio 2 del Parco tecnologico della Sardegna (Pula), il gruppo di ricerca GamIT del CRS4 organizza, in collaborazione con Sardegna Ricerche, il convegno: "Giocando si cresce: prospettive e nuove opportunità offerte dall'industria dei videogame in Sardegna".

Obiettivo del convegno è quello di presentare i risultati della prima scuola scientifica sui videogame, in corso questi giorni al Parco tecnologico di Pula, nonché fare il punto sulla situazione del settore dei videogame nella nostra isola, valutare le opportunità di crescita e di mercato rapportandole alla realtà regionale ed evidenziarne eventuali esigenze e criticità.

"Attualmente l'industria dei videogiochi è la più florida tra quelle dell'intrattenimento" – sostiene **Massimo Deriu**, responsabile del gruppo GamIT del CRS4 - "Le ricadute sul fronte economico, sociale e culturale sono importanti e nonostante nel nostro paese la produzione di videogiochi sia ancora bassa, l'industria sta ampliando la propria offerta anche grazie agli sviluppatori indipendenti". "La nostra idea – prosegue Deriu - è quella di contribuire a diffondere l'attenzione verso il settore dell'intrattenimento videoludico, fornendo gli strumenti concettuali, metodologici, progettuali e applicativi, necessari ad affrontare le sfide poste dallo sviluppo di applicativi software innovativi e complessi".

Iscrizione al convegno e programma su Eventbrite: <http://s.crs4.it/EZ>

Ufficio stampa

Greca Meloni - Resp. Ufficio Stampa CRS4 e Comunicazione e Divulgazione Scientifica per Sardegna Ricerche
greca.meloni@crs4.it - greca.meloni@sardegna ricerche.it - Cell. 347/2152650