



COMUNICATO STAMPA

Una scuola scientifica dedicata alla progettazione e allo sviluppo di videogiochi

Cagliari, 14/06/2017

Sino al 10 luglio sono aperte le iscrizioni per poter partecipare alla prima scuola scientifica organizzata dal CRS4, in collaborazione con Sardegna Ricerche, che si terrà al Parco tecnologico di Pula dal 25 luglio al 3 agosto, dedicata alla progettazione e allo sviluppo di videogame. La scuola è riservata a 15 studenti (post diploma, università) e a 5 imprese con la formula dell'esperienza estiva di formazione multidisciplinare, all'interno di un contesto informale e stimolante.

Attualmente l'industria dei videogiochi è la più florida tra quelle dell'intrattenimento. Le ricadute sul fronte economico, sociale e culturale sono importanti e nonostante nel nostro paese la produzione di videogiochi sia ancora bassa, l'industria sta ampliando la propria offerta anche grazie agli sviluppatori indipendenti. La finalità della scuola è quella di contribuire a diffondere l'attenzione verso il settore dell'intrattenimento videoludico, fornendo gli strumenti concettuali, metodologici, progettuali e applicativi, necessari ad affrontare le sfide poste dallo sviluppo di applicativi software innovativi e complessi.

Il percorso formativo, suddiviso in lezioni frontali e laboratori, ha l'obiettivo di indirizzare i partecipanti verso una professionalità adatta a inserirsi costruttivamente in gruppi di lavoro multidisciplinari su progetti per lo sviluppo di software videoludico. Tra le tematiche che verranno affrontate: lo studio di opere, tecniche ed autori che hanno fatto la storia dell'animazione e dei videogiochi oltre che dei segmenti di mercato in cui si innestano; le contaminazioni con il cinema, il teatro, la danza, la musica, il fumetto e in generale le altre arti; le opportunità professionali offerte dal settore; il linguaggio dei videogiochi, la capacità di veicolare un messaggio, le caratteristiche di questo media, e le sue applicazioni in diversi contesti.

Per ulteriori informazioni e per iscrizioni: http://videogameschool2017.crs4.it/

Ufficio stampa

Greca Meloni - Resp. Ufficio Stampa CRS4 e Comunicazione e Divulgazione Scientifica per Sardegna Ricerche greca.meloni@crs4.it - greca.meloni@sardegnaricerche.it - Cell. 347/2152650