

COMUNICATO STAMPA

Tutti a Iscol@, presentazione a Cagliari del bando con le linee di attività per le imprese

Sala Anfiteatro - Regione Sardegna

Via Roma 253, Cagliari

Martedì 12 gennaio ore 11.00

Cagliari, 11/01/2016

Martedì 12 gennaio dalle ore 11.00, nella sala Anfiteatro della Regione Sardegna (via Roma 253, Cagliari), Sardegna Ricerche, CRS4 e Assessorato regionale della Pubblica Istruzione, presentano il bando del progetto “Tutti a Iscol@”, linea B, destinato agli operatori economici (imprese, associazioni, dipartimenti universitari, ecc.).

Con un budget totale di **4 milioni e 500 mila euro**, le azioni del progetto “Tutti a Iscol@” rivolte agli operatori economici, riguarderanno l'introduzione nelle scuole di **laboratori extracurricolari attraverso modelli di apprendimento innovativi**, per contrastare la dispersione scolastica. I contenuti e le modalità di attuazione di queste azioni saranno descritti durante la mattinata, nel corso della presentazione del bando.

Gli ambiti tematici su cui si basano queste azioni saranno: **Creatività urbana 3D**, ricostruire il proprio quartiere o paese mediante la realtà aumentata, la modellazione e la stampa 3D; **Connettere per capire con l'Internet delle Cose (IoT)**, indagare il territorio per mezzo di sensori, attuatori e piattaforme che seguono le specifiche dell'IoT-*Internet of Things*; **Cosa c'è nella città digitale?** raccontare, fuori dalle scuole, un quartiere, un'area, un paese per mezzo della creazione di contenuti multimediali; **Caccia al tesoro aumentata**, sviluppare percorsi con la realtà aumentata e applicazioni per *smartphone*; **Vetrina multimediale della cultura**, costruire e rappresentare, attraverso un sistema di gestione dei dati, i contenuti multimediali artistico-culturali; **Coding, bisogni e strumenti**, avvicinare gli alunni all'apprendimento dei principali linguaggi di programmazione o ai concetti ad essi propedeutici mediante l'impiego di ambienti di sviluppo facili e intuitivi; **Cibo, conoscere per scegliere**, conoscere e giocare con il cibo e con le regole dell'alimentazione, sperimentando la stampa 3D delle sostanze commestibili e non commestibili.

Ufficio stampa

Greca Meloni - Comunicazione e Divulgazione Scientifica Sardegna Ricerche e Resp. Ufficio Stampa CRS4
greca.meloni@sardegna ricerche.it - greca.meloni@crs4.it - Cell. 3472152650